



## **4ª PRUEBA GALICIA JUNIOR CUP 2022**

Golf Paderne. Sábado, 9 de abril de 2022

### **INFORMACIÓN GENERAL**

- **Forma de inscripción:**  
Cada Escuela inscribirá a los jugadores de la misma, mediante correo electrónico a [info@golfpaderne.com](mailto:info@golfpaderne.com) , **con copia** al director deportivo de la FGG ([miguelfidalgo@fggolf.com](mailto:miguelfidalgo@fggolf.com)) indicando el **nombre, la categoría en la que se quiere disputar, el nº de licencia y el hándicap actualizado** en el caso de que el jugador lo tenga formalizado (Formulario inscripción adjunto).
- **Plazo de inscripción:**  
El plazo de inscripción se cierra el **miércoles, 6 de abril, a las 10:00h.**
- **Precio de la inscripción:**
  - Infantil, Alevín y Benjamín, 5€ para jugadores con licencia GC y de 10€ para el resto.
  - Raparigos y Cativos, 3€ para jugadores con licencia GC y de 10€ para el resto.
- **Servicios del campo de golf:**
  - No se establece día de entrenamiento previo
  - Carros manuales: Gratuitos.
  - Máquina de bolas: Euros
- **Horarios de salida:** A partir de las 10:00.
- **Entrega de trofeos:** Se realizará al finalizar la competición.
- **Normas de comportamiento:**
  - No habrá árbitros en la prueba.
  - Al tratarse de un recorrido de Pitch&Putt no se permitirá el acceso al campo de ningún acompañante.
  - Todas las partidas estarán asistidas por un marcador que se asignará según la fórmula publicada en el reglamento de la competición.
- **Restauración:**
  - **El club solo dispone de servicio de cafetería**

**En A Coruña, a 4 de abril de 2022**

Fdo. **MIGUEL FIDALGO CALVO**  
Federación Gallega de Golf  
Director Deportivo

## FORMULARIO DE INSCRIPCIÓN

# GALICIA JUNIOR CUP 2022

## HOJA DE INSCRIPCIÓN

NOMBRE DE LA PRUEBA

LUGAR DE CELEBRACIÓN

FECHA DE LA PRUEBA

POS	NOMBRE Y APELLIDOS (JUGADOR/A)	LICENCIA	CATEGORÍA	HCP
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
13				
14				
15				
16				
17				
18				
19				
20				
21				
22				
23				
24				
25				
...				